

Ingeniería de Requerimientos (16hs)

Objetivos Generales

Que el participante logre la comprensión general sobre la Ingeniería de Requerimientos, los aspectos críticos de la recolección, análisis y validación de Requisitos, y las estrategias y habilidades necesarias para definir todas las actividades involucradas en el descubrimiento, documentación y mantenimiento de los requerimientos, brindando herramientas para la gestión, con una visión multidisciplinaria e integrada al contexto de estrategias y especificaciones organizacionales.

Objetivos Específicos

Que el participante logre:

- Adquirir los conocimientos necesarios y compatibles con las mejores prácticas de la ingeniería de requerimientos.
- Comprender la importancia de realizar una efectiva elicitación, análisis y validación de los requerimientos de un proyecto.
- Conocer pautas básicas para iniciar un camino de mejora en la especificación de requerimientos.
- Conocer las principales actividades de la ingeniería de requerimientos y sus técnicas relacionadas.

UNIDAD I: Requerimientos

- Concepto de requerimiento.
- Análisis de requerimientos:
 - Importancia
 - Niveles de descripción:
 - Retos y beneficios del análisis de requerimientos
 - Fuentes de requerimientos
- Tipos de Requerimientos:
 - Requerimientos Funcionales
 - Requerimientos no Funcionales
- Características de los requerimientos

UNIDAD II: Ingeniería de Requerimientos

- Concepto de Ingeniería de Requerimientos.
- Procesos de la Ingeniería de Requerimientos.
- Elicitación de Requerimientos:
 - Concepto y Propósitos. Importancia
 - Entradas/Fuentes
 - Actividades
 - Técnicas.
- Especificación de Requerimientos:
 - Concepto y Propósitos
 - Entradas

- Actividades
- El documento de Especificación de Requerimientos.
- Documento estándar para ERS de la IEEE
- Técnicas de Especificación
- Validación de Requerimientos:
 - Concepto y Propósitos
 - Entradas
 - Actividades
 - Tipos de Verificación
 - Técnicas de Validación.
- Actividades de la Ingeniería de Requerimientos para diferentes modelos de procesos de la Ingeniería de Software:
 - Oliver and Steiner
 - EIA / IS-632
 - IEEE
 - CMMI
 - RUP
 - Scrum
- Administración de Requerimientos:
 - Concepto
 - Evolución de los requerimientos.
 - Etapas.

UNIDAD III: Técnica de Especificación: Casos de uso e historia de Usuarios

- Contando "historias" acerca de los requerimientos con Casos de Uso.
- Caso de Uso:
 - Concepto
 - Categorías de casos de uso
 - Tipo de Caso de Uso
- Actor:
 - Concepto
 - Tipos de actores
 - Generalización de actores
- Rol del analista funcional:
 - Encontrar Actores
 - Encontrar Casos de Uso
 - Estructurar el Modelo de Casos de Uso
- Describir el Modelo de Casos de Uso: Diagrama de casos de uso
- Descripción de casos de uso:
 - Escenarios y Pasos
 - Puntos para considerar para la descripción
 - Formatos de plantillas propuestos
- Historias de usuario
 - Entendimiento de Historias de Usuario e identificación de
- Requerimientos.
 - La lista de requerimientos.

- Niveles de requerimientos.
- Administración de requerimientos